

[南投特教]第十八期審查意見

文章題目：應用桌上遊戲於國小資源班學生專注力訓練之經驗分享

1. 運用桌上遊戲進行專注力訓練的目的是為提升學習專注力，因此效果檢測宜針對學生在學科學習之專注度，而不只在桌遊的注意力表現。
2. 進行桌遊的專注力訓練程序之敘述前後不一(下課前或上課前?)
3. 對學習專注力之提升的效果有待進一步驗證。

修改後再審